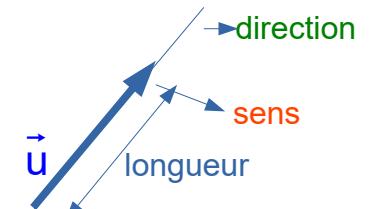


### 1) Définitions

#### Définition

Un vecteur  $\vec{u}$  est caractérisé par sa **direction**, son **sens** et sa **longueur**, appelée norme de  $\vec{u}$  et notée  $\|\vec{u}\|$ .

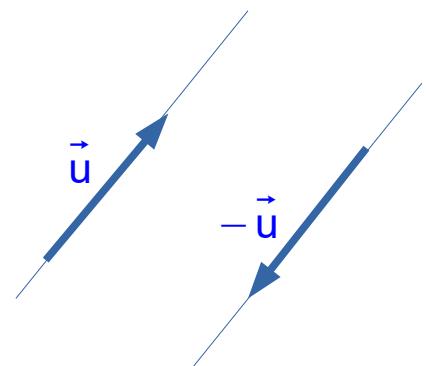
Un vecteur  $\vec{u}$  peut être défini par deux points A et B, tels que A soit l'image de B par la translation de vecteur  $\vec{u}$ .



$\vec{0}$  appelé vecteur nul, n'a ni direction, ni sens et une longueur nulle.

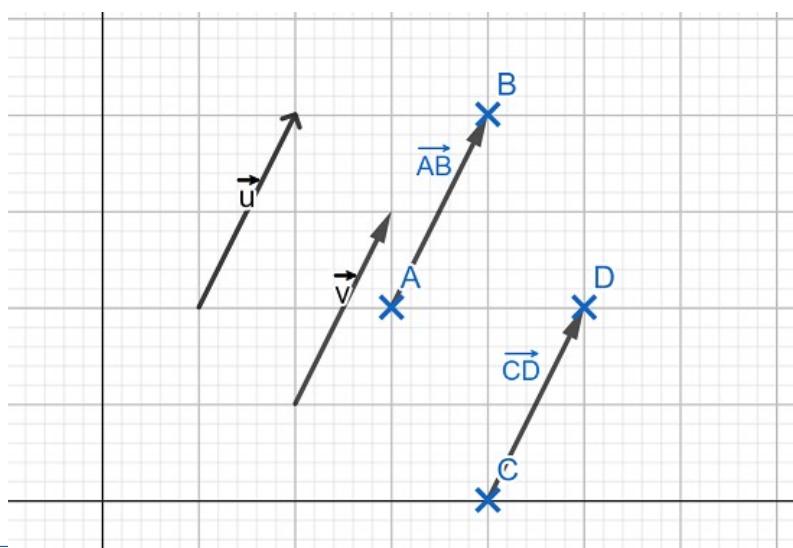
#### Définition

L'opposé d'un vecteur  $\vec{u}$ , noté  $-\vec{u}$  est le vecteur qui a même direction et même longueur que  $\vec{u}$ , mais un sens opposé à celui de  $\vec{u}$ .



#### Définition

Deux vecteurs sont égaux s'ils ont même direction, même sens et même longueur.



Tous les vecteurs représentés sont égaux :

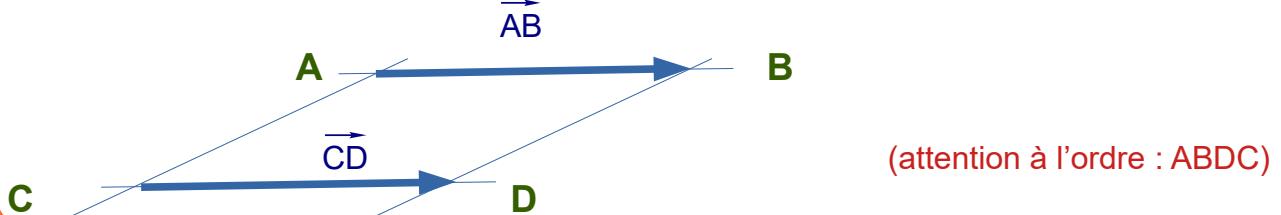
$$\vec{u} = \vec{v} = \vec{AB} = \vec{CD}$$

(Car ils ont tous même direction, même sens et même longueur.

## Propriété

Soient quatre points A, B, C et D.

Les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  sont égaux si et seulement si  $ABDC$  est un parallélogramme.



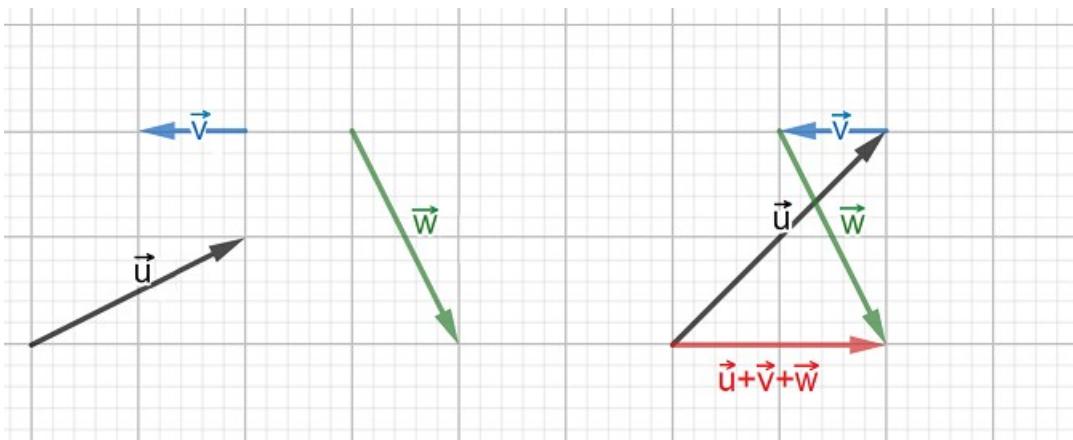
démonstration : voir exercice

## 2) Opérations sur les vecteurs

### Définition : Addition de vecteurs

La somme de deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le vecteur associé à la translation résultant de l'enchaînement de la translation de vecteur  $\vec{u}$  suivie de la translation de vecteur  $\vec{v}$ . On note ce vecteur :  $\vec{u} + \vec{v}$ .

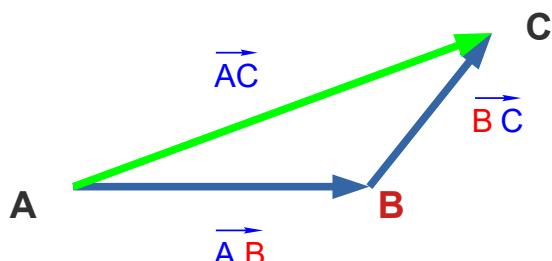
Exemple : Pour additionner les vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ , on les dispose bout à bout et on « relie » le tout début de la fin :



### Propriété : Relation de Chasles

Soient trois points A, B et C.

Alors on a :  $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$



### Propriété

Soient trois vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ , on a :

- $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$
- $\vec{u} + \vec{0} = \vec{u}$
- $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$

(on dit que l'addition des vecteurs est commutative)

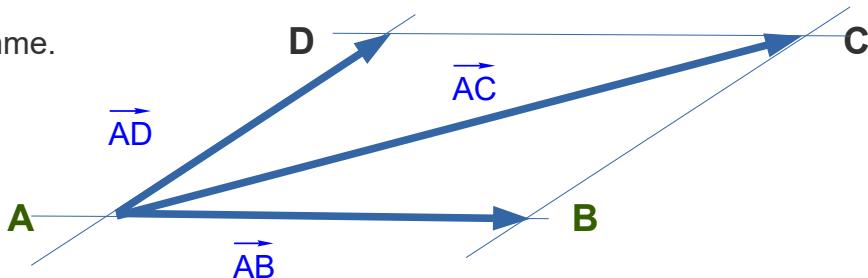
(on dit que  $\vec{0}$  est élément neutre pour l'addition des vecteurs)

(on dit que l'addition des vecteurs est associative)

### Propriété : Règle du parallélogramme

Soit ABCD un parallélogramme.

Alors :  $\vec{AB} + \vec{AD} = \vec{AC}$ .



démonstration : voir exercice

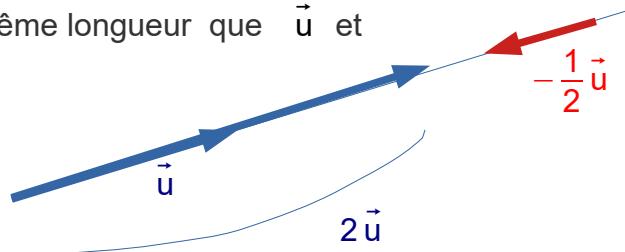
### Définition : Multiplication d'un vecteur par un réel

Soient  $\vec{u}$  un vecteur et un réel  $k \neq 0$ .

$k\vec{u}$  est le vecteur ayant même direction et même longueur que  $\vec{u}$  et

- de même sens que  $\vec{u}$  si  $k > 0$ .
- de sens contraire à  $\vec{u}$  si  $k < 0$ .

On a :  $0\vec{u} = \vec{0}$  et  $k\vec{0} = \vec{0}$



### Propriété

Pour tous vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et tous réels  $k$  et  $k'$  :

- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$
- $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$
- $k(k'\vec{u}) = (k k')\vec{u}$

### Propriété

Soit un vecteur  $\vec{u}$  et un réel  $k$ . Alors :

$$k\vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow k = 0 \text{ ou } \vec{u} = \vec{0}$$

## Définition : Vecteurs colinéaires

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  **non nuls** sont colinéaires s'il existe un réel  $k$  **non nul** tel que :

$$\vec{u} = k \vec{v} \quad \text{ou} \quad \vec{v} = k \vec{u}.$$

(  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont même direction )

## Propriété : Parallélisme

Soient A, B, C et D quatre points distincts du plan. Les droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{CD}$  sont colinéaires.

## Propriété : Points alignés

Soient A, B et C trois points distincts du plan.

Les points A, B et C sont alignés si et seulement si les vecteurs  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  sont colinéaires.

## 2) Coordonnées d'un vecteur

### Définition : Repère orthonormé

Un repère orthonormé du plan est un triplet  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  où  $O$ , appelé origine du repère, est un point du plan et  $\vec{i}$  et  $\vec{j}$  sont deux vecteurs **non colinéaires**.

( le couple  $(\vec{i}; \vec{j})$  est appelé base ).

- Pour tout point M on peut écrire  $\vec{OM} = x \vec{i} + y \vec{j}$  où x et y sont **UNIQUES**.
- Pour tout vecteur  $\vec{u}$  on peut écrire  $\vec{u} = x \vec{i} + y \vec{j}$  où x et y sont **UNIQUES**.

### Propriété

Pour tous vecteurs  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  et tout réel  $k$  :

- $\vec{u}(x, y) = \vec{v}(x', y')$  si et seulement si  $x = x'$  et  $y = y'$ .
- $\vec{u}(x, y) + \vec{v}(x', y')$  a pour coordonnées  $(x + x', y + y')$ .
- $k \vec{u}(x, y)$  a pour coordonnées  $(kx, ky)$ .

## Propriété

Soient deux points  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$  dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .  
Alors, les coordonnées de  $\vec{AB}$  sont  $\vec{AB}(x_B - x_A, y_B - y_A)$ .

( coordonnées du 2<sup>ème</sup> point - coordonnées du 1<sup>er</sup> point ).

## Propriété : Critère de colinéarité

Deux vecteurs  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  (non nuls) dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  sont colinéaires si et seulement s'il existe un réel  $k$  (non nul) tel que :  
 $x = k x'$  et  $y = k y'$ .

[démonstration : voir exercice](#)

Remarque : **Critère de colinéarité** qui sera vu plus tard dans le programme :

Deux vecteurs  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  (non nuls) dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$  sont colinéaires si et seulement si  $x'y' - yx' = 0$ .

[démonstration : voir exercice](#)